



CÂMARA MUNICIPAL DE GUAPIRAMA

Indicação nº 19/2025

Autor: Walmor Chagas Fermino de Oliveira

Exmo. Sr.

AGUINALDO DA COSTA RODRIGUES

DD. Presidente da Câmara Municipal

A Vereadora que o presente subscreve, usando de suas atribuições legais que o cargo lhe confere e de conformidade com o artigo 110 do Regimento Interno desta Casa de Leis, vem perante a presença de Vossa Excelência, para que após ouvido o Douto Plenário, seja indicado ao Excelentíssimo Senhor Prefeito Municipal **PEDRO DE OLIVEIRA** a seguinte Indicação:

Que o Poder Executivo Municipal de Guapirama estude a possibilidade de criação do Programa Municipal de Prevenção e Enfrentamento à Dependência em Jogos de Aposta Online, com ações integradas nas áreas de educação, saúde, assistência social e esporte, voltadas especialmente à proteção da juventude.

Justificativa

A popularização dos jogos de aposta online no Brasil, incluindo cassinos virtuais, sites de apostas esportivas e jogos de azar disfarçados de entretenimento, tem provocado um aumento significativo nos casos de dependência comportamental, especialmente entre jovens e adolescentes.

Segundo dados da Fundação Oswaldo Cruz (Fiocruz) e do Instituto Nacional de Psiquiatria do Hospital das Clínicas (USP), estima-se que cerca de 2% da população brasileira já apresenta sintomas de ludopatia (jogo patológico) — o que pode parecer pouco, mas representa mais de 4 milhões de pessoas. Esse



CÂMARA MUNICIPAL DE GUAPIRAMA

número tende a aumentar com o fácil acesso às plataformas digitais, que muitas vezes operam sem controle efetivo de idade ou limites de perdas financeiras.

Em 2023, o Datafolha revelou que 35% dos jovens entre 16 e 24 anos já apostaram em plataformas online, sendo que 12% afirmaram ter perdido controle sobre o hábito. O impacto desse comportamento é profundo: evasão escolar, depressão, ansiedade, endividamento familiar, rompimento de vínculos sociais e aumento da vulnerabilidade a outros vícios e práticas ilegais.

A juventude, por sua vulnerabilidade emocional e social, é o principal alvo de campanhas de marketing altamente agressivas de empresas de apostas, que utilizam influenciadores, patrocínios de times e publicidade constante em mídias esportivas. Isso normaliza o jogo como "diversão" ou "forma de ganhar dinheiro fácil", quando, na realidade, a chance de perdas é esmagadoramente maior.

Por isso, é urgente que o poder público atue de forma preventiva e protetiva, por meio de um programa multidisciplinar, com as seguintes diretrizes:

Educação: inserção de temas como “cultura digital crítica”, “educação financeira” e “prevenção às dependências comportamentais” nos projetos pedagógicos escolares;

Saúde: capacitação das equipes da Atenção Básica e do CAPS para identificar e tratar casos de dependência em jogos de aposta, com acolhimento psicológico e psiquiátrico;

Assistência Social: atendimento familiar, ações nos CRAS e CREAS, campanhas de orientação para pais e responsáveis, e identificação de situações de risco social;



CÂMARA MUNICIPAL DE GUAPIRAMA

Esporte e Lazer: promoção de atividades esportivas, culturais e recreativas que valorizem o convívio social, a autoestima e o protagonismo juvenil como alternativas saudáveis de ocupação do tempo livre.

Esse tipo de abordagem não apenas previne os danos individuais e familiares da dependência em apostas online, como também contribui para a formação de uma juventude mais crítica, saudável e autônoma. Trata-se de uma medida de segurança pública, saúde mental e proteção social.

Assim, solicito o encaminhamento desta indicação ao Poder Executivo, para que estude e viabilize a criação do referido programa no âmbito municipal.

Município de Guapirama (PR), 03 de abril de 2025.

Walmor Chagas Fermino de Oliveira
Vereador